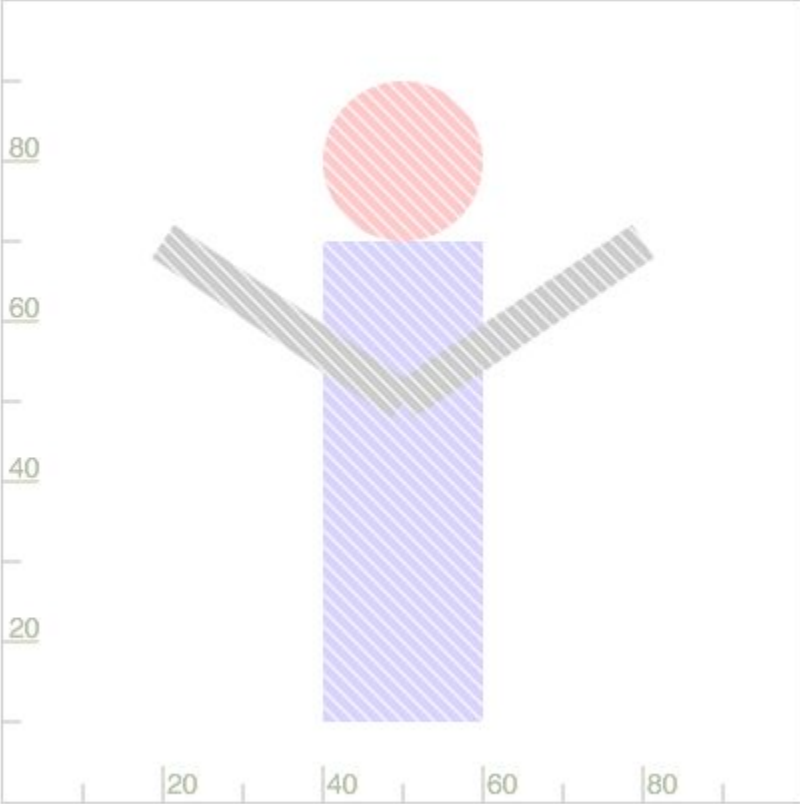


# BLOCKLY OYUNLAR

FİLM 1-2



Film  
Renk  
Matematik

Blockly Oyunlar Film bölümünün ilk seviyesinde bilgisayar ekranında bize verilmiş olan şekilleri bloklar yardımı ile oluşturmamız isteniyor.

Bu işlemi yapabilmek için “Film”

“Renk”

“Matematik”

başlıklarının altında yer alan blokları kullanacağız.

“Film” başlığının altında yer alan bloklar, şekilleri, şekillerin boyutlarını ve konumlarını belirlememize yardımcı olur.



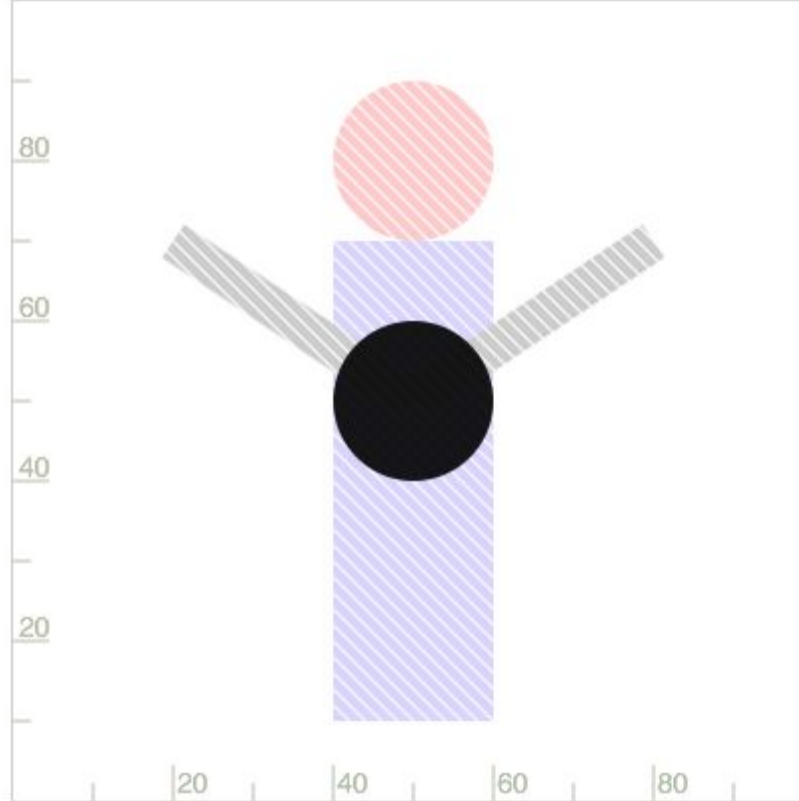
“Renk” başlığının altında yer alan bloklar ise genelde şekil bloklarının üstüne gelir ve şeklin rengini ayarlamamızı sağlar.



“Matematik” başlığının altında yer alan bloklar bir bloğa yatay olarak bağlanarak kullanılır.



“Film” başlığının altından daireyi seçtiğimizde şöyle bir şekille karşılaşırız. Hadi, düzenleyelim.

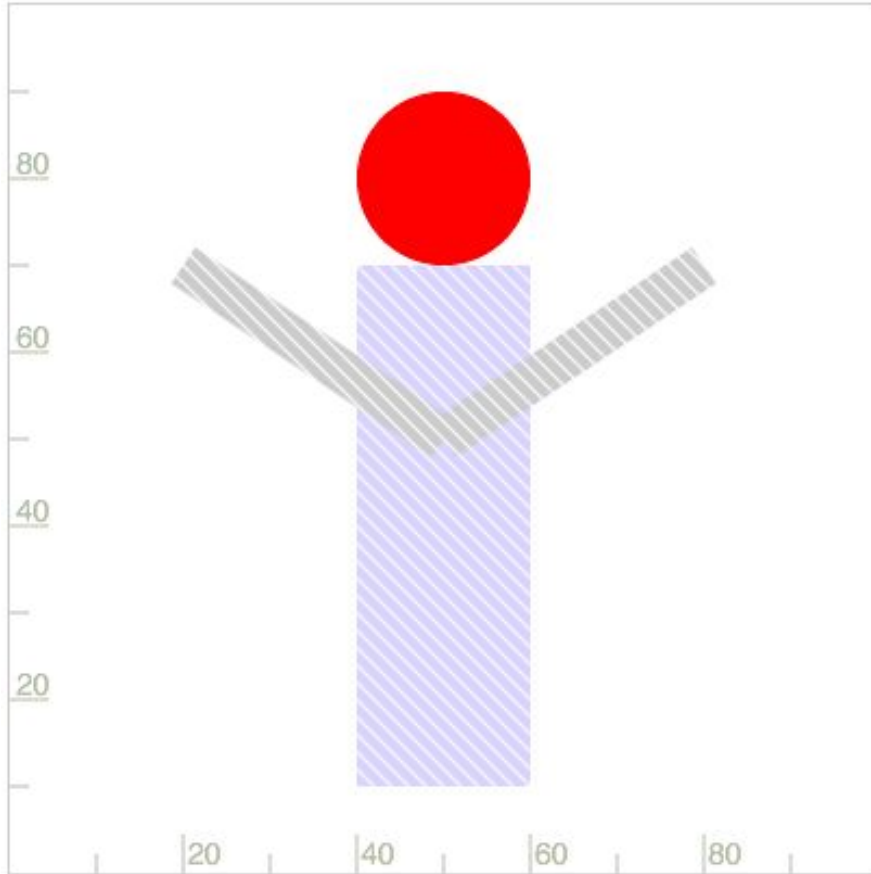


Film

Renk

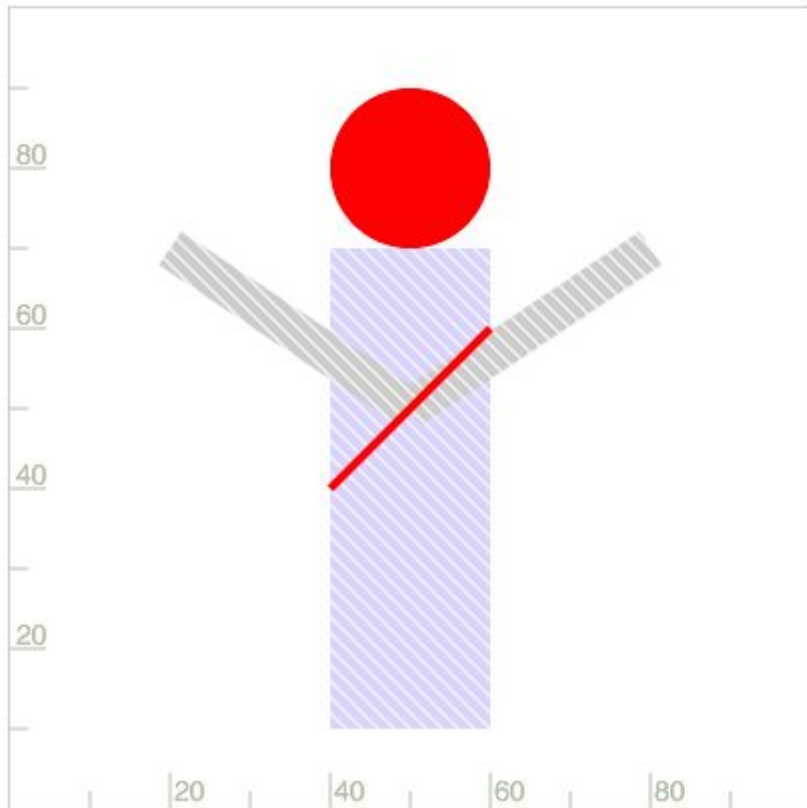
Matematik

daire x	50
y	50
yarıçap	10



Film  
Renk  
Matematik

```
renge ayarla [red]
daire x 50
      y 80
      yarıçap 10
```



Film

Renk

Matematik

renği ayarla



daire x

50

y

80

yarıçap

10

çizgi başlangıç x

40

başlangıç y

40

bitiş x

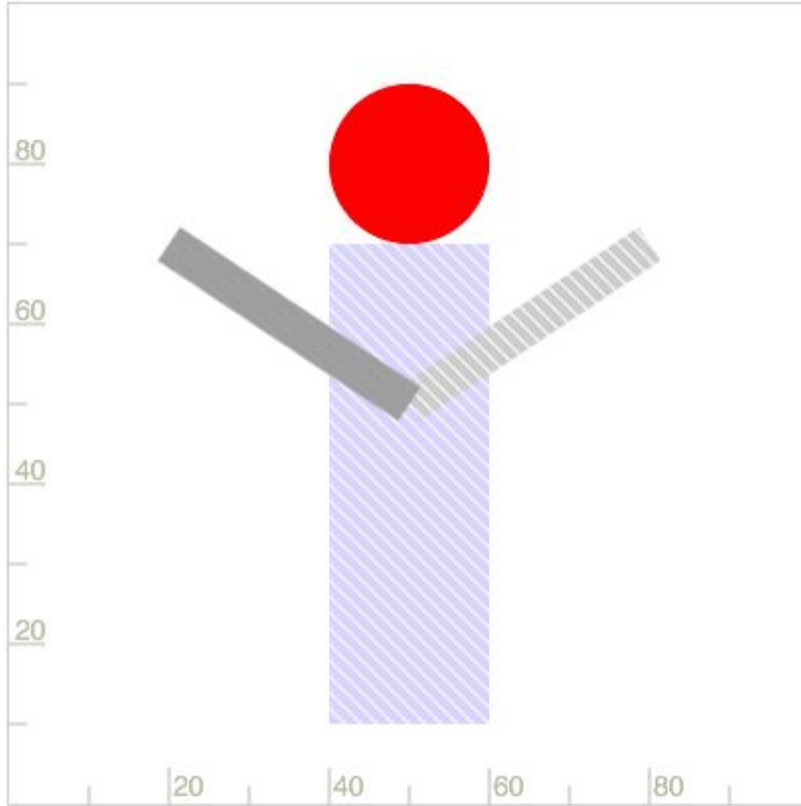
60

bitiş y

60

genişlik

1



Film

Renk

Matematik

renği ayarla 

daire x 50

y 80

yarıçap 10

renği ayarla 

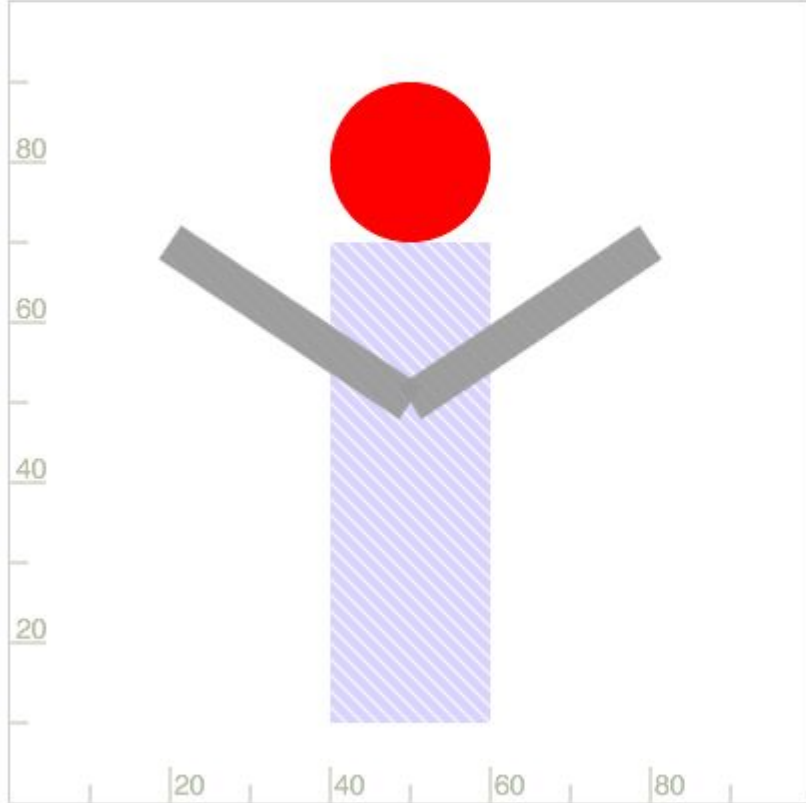
çizgi başlangıç x 50

başlangıç y 50

bitiş x 20

bitiş y 70

genişlik 5



Film

Renk

Matematik

rengi ayarla

daire x 50

y 80

yarıçap 10

rengi ayarla

çizgi başlangıç x 50

başlangıç y 50

bitiş x 20

bitiş y 70

genişlik 5

çizgi başlangıç x 50

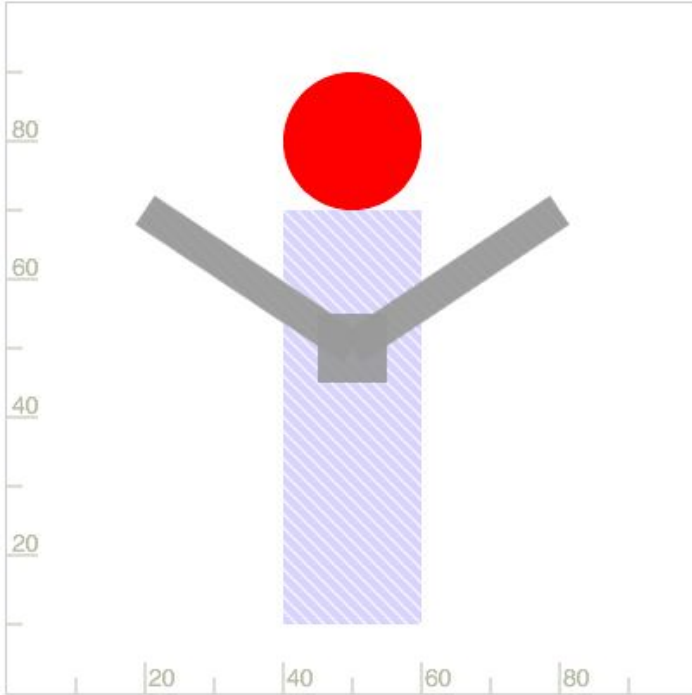
başlangıç y 50

bitiş x 80

bitiş y 70

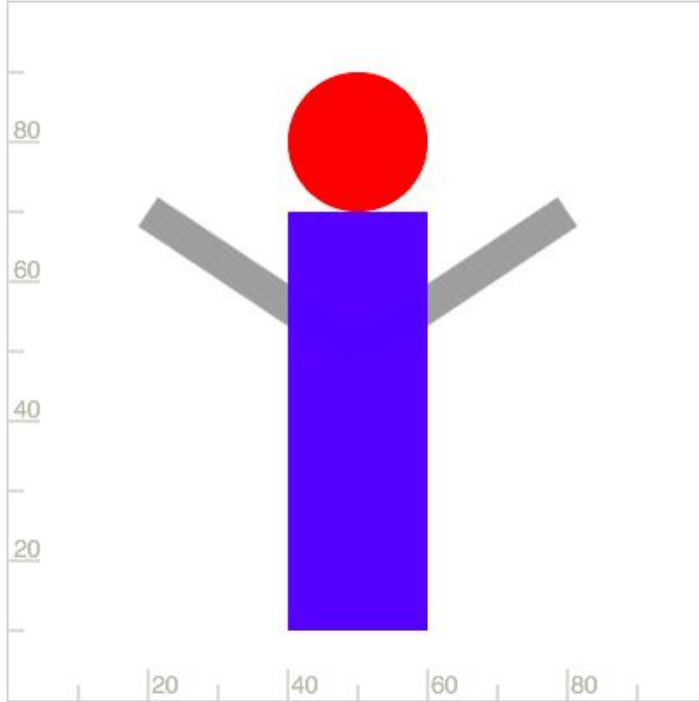
genişlik 5





Film  
Renk  
Matematik

```
rengi ayarla ■  
daire x 50  
      y 80  
yarıçap 10  
rengi ayarla ■  
çizgi başlangıç x 50  
      başlangıç y 50  
      bitiş x 20  
      bitiş y 70  
      genişlik 5  
çizgi başlangıç x 50  
      başlangıç y 50  
      bitiş x 80  
      bitiş y 70  
      genişlik 5  
dikdörtgen x 50  
           y 50  
           genişlik 10  
           yükseklik 10
```



Film

Renk

Matematik

rengi ayarla



daire x

50

y

80

yarıçap

10

rengi ayarla



çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

20

bitiş y

70

genişlik

5

çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

80

bitiş y

70

genişlik

5

rengi ayarla



dikdörtgen x

50

y

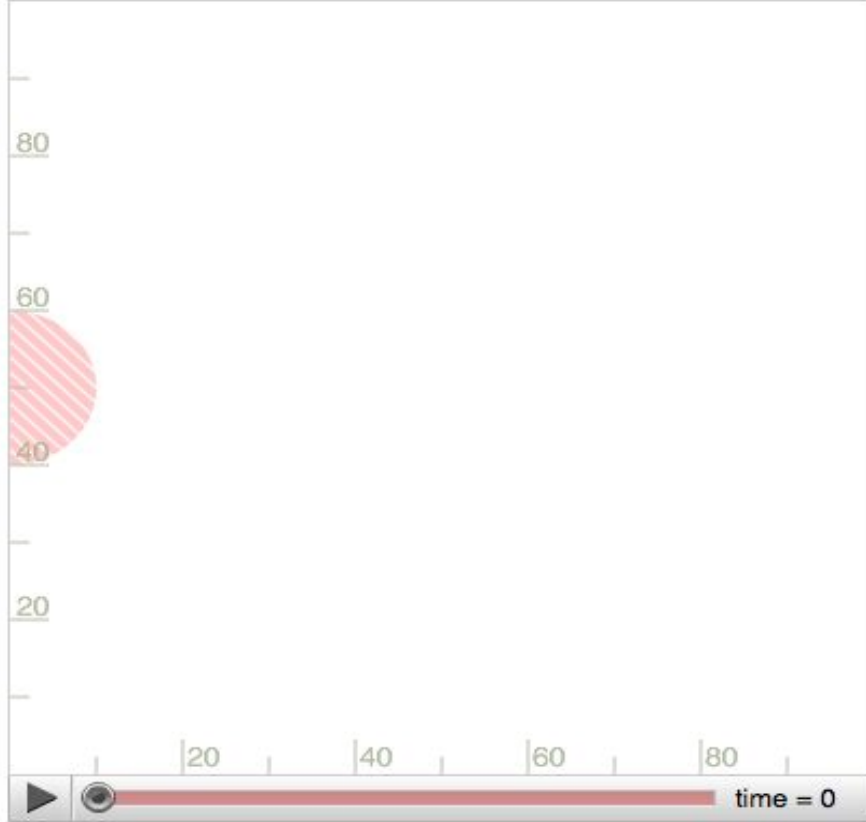
40

genişlik

20

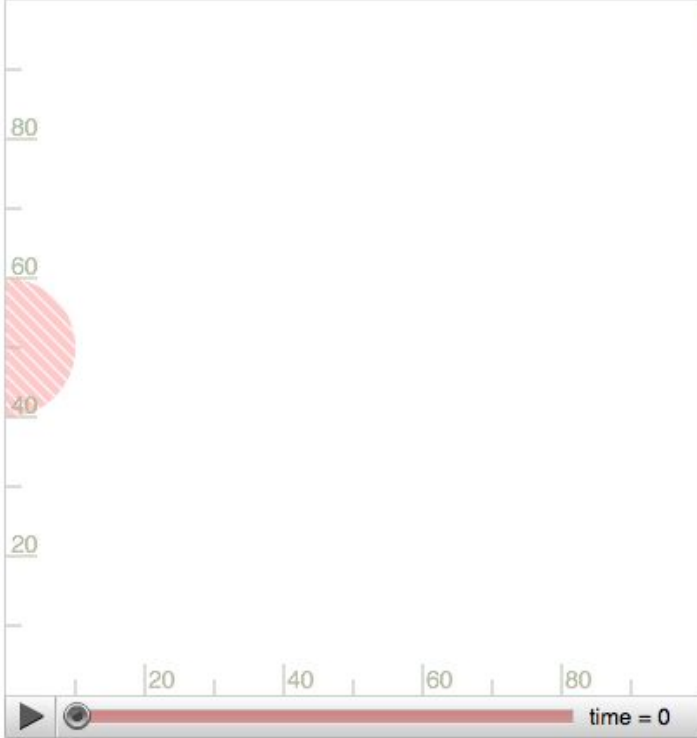
yükseklik

60



Film  
Renk  
Matematik

2. seviyede  
filmimize hareket  
katmayı  
öğreneceğiz.



Film

Renk Matematik

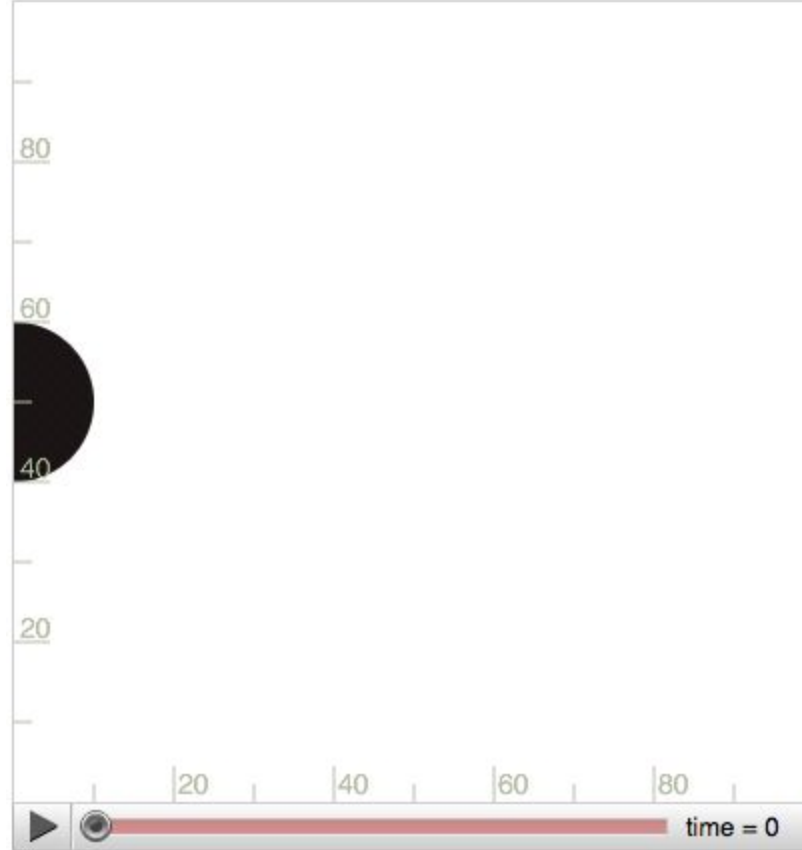
daire x y yarıçap

dikdörtgen x y genişlik yükseklik

çizgi başlangıç x başlangıç y bitiş x bitiş y genişlik

time (0 → 100)

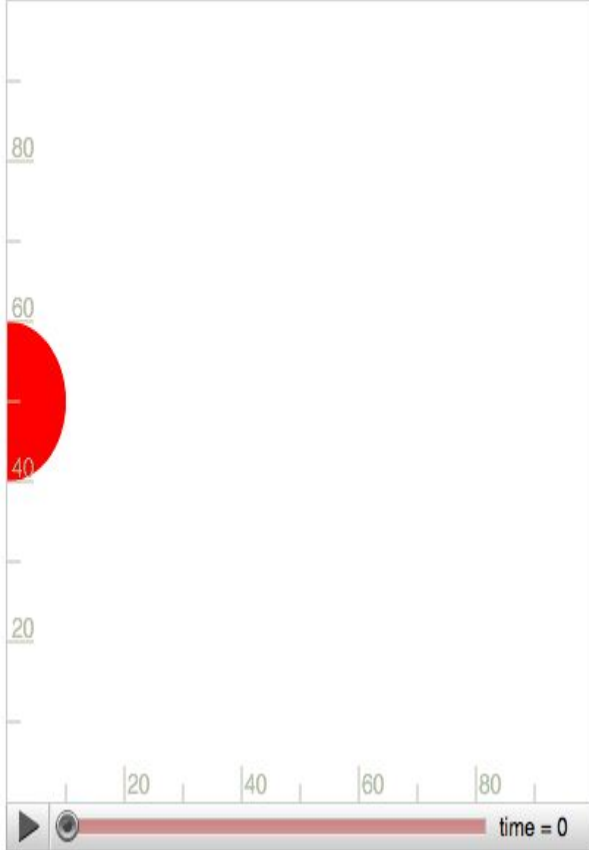
Film başlığı  
altındaki bloklara  
baktığımızda yeni  
bir blok  
eklendiğini  
görebiliriz.



Film  
Renk  
Matematik



Film bloklarından daireyi seçtiğimizde öncelikle renk ayarını yapmamız gerekir.

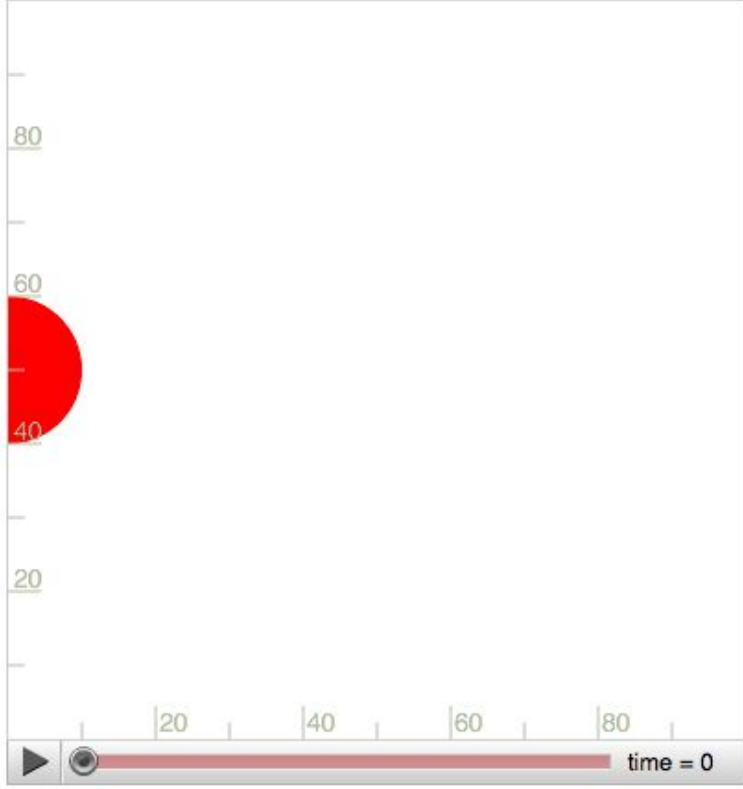


Film  
Renk  
Matematik



Renk ayarını yaptıktan sonra animasyonun sol alt köşesinde bulunan “Oynat” tuşuna basalım.

Sanırım bir eksiklik var. Dikkat edilirse “time” ifadesinin hem blok üzerinde hem de animasyonun sağ alt köşesinde yer aldığı görülebilir. Bu bizim için bir ip ucutur.



Film  
Renk  
Matematik

```
rengi ayarla ■  
daire x time (0→100)  
y 50  
yarıçap 10
```

Bu sorunu çözmek için yeni eklenen bloğumuzu kullanmayı deneyebiliriz.