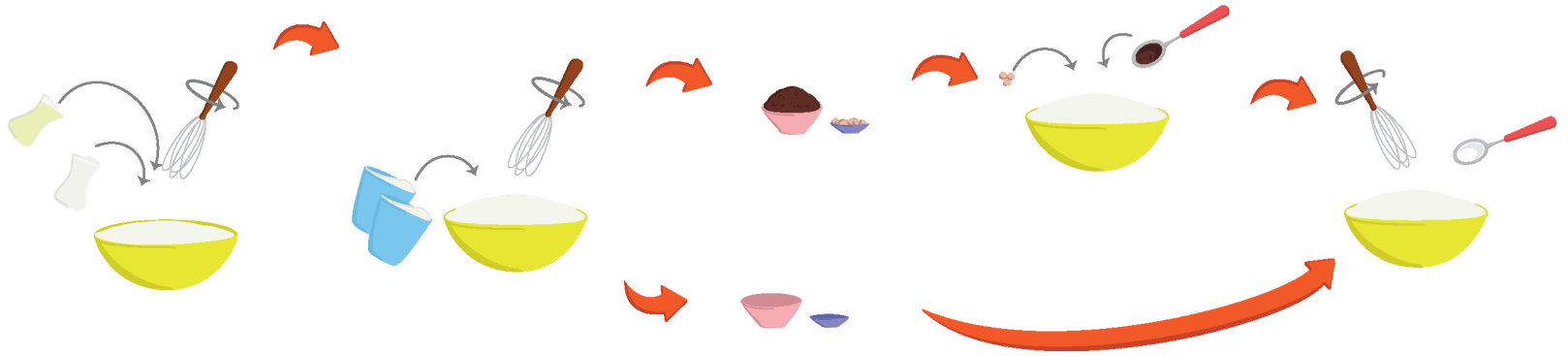
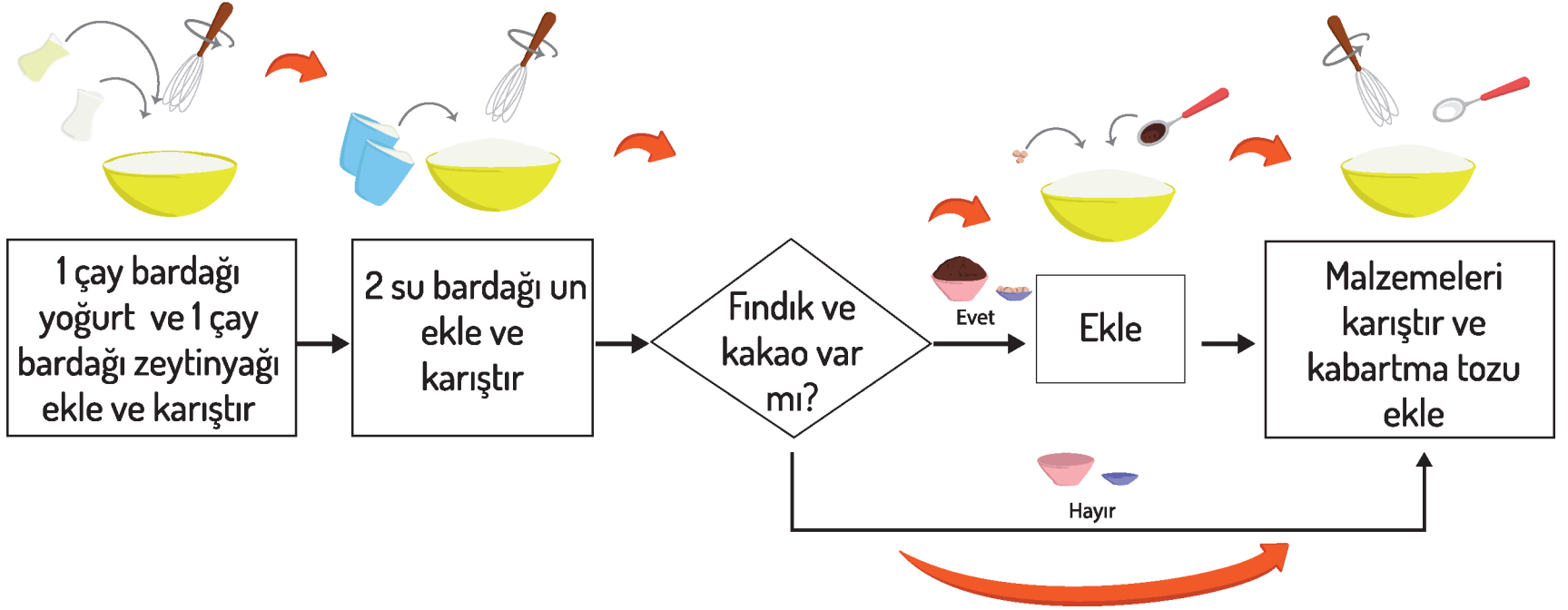


Bir sürecin adımlarını **görsel** ya da **sembolik** olarak gösterir.

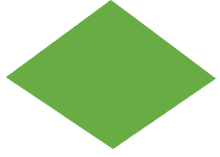


Farklı hareketler için farklı semboller kullanılır.



Bir **problemin çözümüne**
yönelik oluşturduğumuz
algoritmaları **adım adım**
tanımak ve
programlarken **hangi**
işlemleri yapacağımızı
anlamak amacıyla akış
şemalarından yararlarıdır.





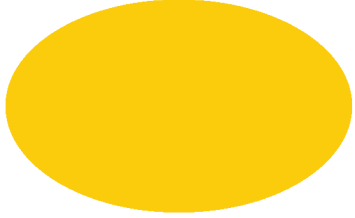
Akış şemaları **çeşitli**
şekillerden oluşur.

Bu şekillerin bir çoğu matematik
dersinde kullandığımız

geometrik şekillere çok
benzer.



Akış şeması sembolleri



ELİPS

Akışı başlatır ve bitirir.



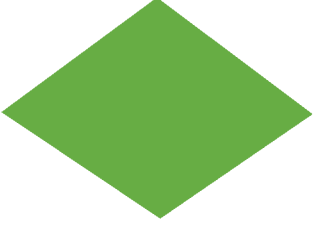
DİKDÖRTGEN

Eylemi/işlemi belirtir.



PARALELKENAR

Dışarıdan bilgi/veri girişini belirtir.



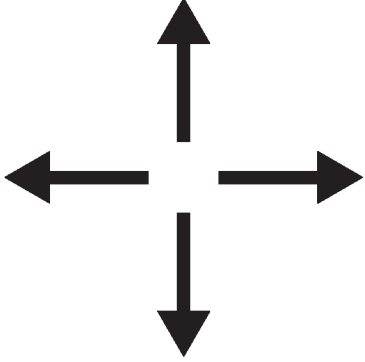
EŞKENAR DÖRTGEN

Karar verme merkezidir.



DALGALI DÖRTGEN

Ekran / yazıcı çıktısı.



OKLAR

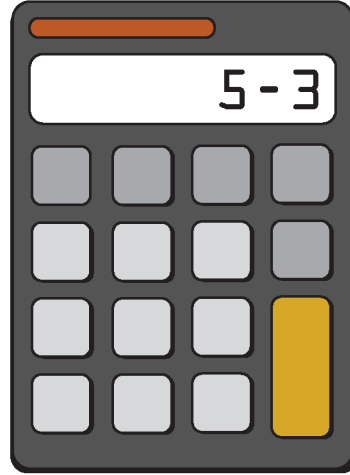
Akış yönünü gösterir ve sembolleri birbirine bağlarlar.



ALTIGEN

Tekrar eden komutları belirtir.

Çıkartma İşlemi



Çıkartma İşlemi



KEK TARIFI

ALGORİTMA

BAŞLA

1. Fırını 170°C'ye getir.
2. 2 yumurtayı 1 bardak şekerle çirp.
3. 1 çay bardağı yoğurt ve 1 çay bardağı zeytinyağı ekleyerek karıştır.
4. 2 su bardağı un ekle ve karıştır.
5. Eğer elinde fındık ve kakao yoksa 7. adıma git.
6. Fındık ve kakao ekle ve 9. adıma git.
7. Elinde üzüm yoksa 9. adıma git.
8. Kuru üzüm ekle ve 9. adıma git.
9. Malzemeleri karıştır ve kabartma tozu ekle.
10. Kek kalıbını yağla.
11. Malzemeleri kalıba dök.
12. Fırına koy ve 45 dk pişir.
13. Fırından çıkar.

BITİR



AKIŞ ŞEMASI

